

*Semestar 5, 2021/22*

*PREDMET: SE322*

Apstrakt projektnog zadatka

Ime i prezime: **Uros Milovanovic**

Broj indeksa: **4191**

Datum izrade: **05.11.2021.**

**Opis sistema**

Turisticka aplikacija je aplikacija koja ce olaksati turistima da ne lutaju i istrazju o gradu bitne spomenike, parkove, muzeje, vodopade, banje i ostale bitne delove grada, vec ce preko aplikacije moci da vide sta je to najbitnije sto bi trebali da obidju, vide i znaju. Aplikacija je zamisljena da radi tako sto ce preko google maps locirati korisnika gde se trenutno nalazi. Zatim korisniku ce se na mapi pokazati opcija da bira sta bi hteo da obilazi (spomenike, parkove, muzeje, vodopade, banje ... ) nakon sto korisnik izabere zeljenu opciju na mapi ce se prikazati najbitnije i najpopularnija mesta u odnosu na to sta je korisnik izabrao. Na primer korisnik od ponudjenih opcija izabere spomenike, nakon toga dobije na mapi sve spomenike sa njihovom lokacijom. Korisnik klikom na zeljeni spomenik dobija informacije koliko je spomenik odaljen od njega, koliko je vreme potrebno da dodje do njega, da li je trenutno guzva kod spomenika i najkracu putanju kako bi doso da njega. Kada korisnik odluci koj spomenik zeli da vidi ukljucuje se najkraca putanja do njega po kojoj korisnik moze da ide. Kada korisnik dodje do spomenika u aplikaciji moze izabrati opciju iz menija „Skeniraj QR kod“ gde ce se korisniku upaliti kamera i moci ce da skenira QR kod koji je postavljen ispred tog spomenika. Kada korisnik skenira kod moci ce da vidi detaljan opis o tom spomeniku, istoriju tog spomenika i vido snimak vezan za spomenik.

Aplikacija ce biti uparena sa google maps kako bi se korisnici aplikacije lakse snalazili i pronalazili zeljena mesta. Kada korisnik izabere sta zeli da obilazi prikazace mu se na mapi. Nakon cega bira gde zeli da ide korisnik pre nego da izabere mesto koje zeli da obidje moci ce da vidi koliko je daleko od tog mesta, koliko mu vreme treba i kolika je guzva na tom mestu. Aplikacija nece pokazivati tacan broj osoba vec okvirno, a to ce raditi tako sto ce proveravati koliko je osoba skeniralo kod u tom trenutku i par minuta pre toga. Aplikacija ce imati opciju za skeniranje QR koda (Bice potrebno da se kod svakog spomenika, muzeja, parka, vodopada, banje... postavi tabla sa QR kodom) koja ce pomoci korisniku da sazna sto vise o msetu koje je izabrao da dodje. Kada korisnik skenira kod aplikacija ce mu ponuditi detaljan opis tog mesta takodje imace i video materijale kao i slike. Aplikacija ce pored toga imati i jos jednu zanimljivu opciju. Ta opcija ce omoguciti korisniku da organizuje svoj izlet ili ekskurziju kako on zeli. Korisnik ce moci u aplikacji da izabere mesta koja zeli da obidje u gradu i aplikacija ce napraviti najbolje resenje kako korisnik ne bi lutao. Umesto korisnika aplikacija ce napraviti rutu kojom ce korisnik moci da se krece kako ne bi gubio vreme. Korisniku ce se prikazati ruta koju ce on moci da koriguje ukoliko zeli. Takodje korisnik ce imati mogucnost da vidi izlete i ekskurzije koje su kreirali drugi korisnici.